



Estimada Familia:

Desde la materia **Computación** colgaremos las actividades semanalmente para que los alumnos de segundo grado puedan trabajar acompañados de sus padres. Las resoluciones a los ejercicios podrán enviarlas mediante el siguiente formulario:

<https://forms.gle/UXisDqxkvqwQ64vB9>

De esta manera podrán asegurarse que la tarea realmente ha llegado al docente y recibirán una copia de sus respuestas al correo electrónico que hayan ingresado en el formulario.

Por lo cual, el correo electrónico jferreira@institutosvallecba.edu.ar sólo quedará para consultas particulares que deseen realizar.

Con respecto a las consignas, es importante señalar que lo que se evalúa es que los alumnos puedan entender los conceptos. Con esto me refiero a que no es de tanta importancia la forma de presentación del trabajo, sino la manera en que pensaron su resolución. Por ejemplo: una actividad se puede resolver de varias maneras:

1. Imprimiéndola, completándola a mano y enviando una foto.
2. Haciendo captura de pantalla desde el celular, editando la foto para completarla y enviando esa captura.
3. Copiando todo en la carpeta y enviando esa foto.
4. Copiando en la computadora las actividades y enviando un archivo.
5. Entre otras.

Más allá de la forma elegida, en todas se debe observar la resolución. No hay una única forma de resolver los ejercicios, y es bueno que esto sea así, ya que lo que se intenta evaluar es el camino por el cual lo abordaron y no tanto el resultado final (lo cual no quita que no sea importante). Igualmente, en la clase siguiente se retomarán las actividades dadas y se mostrará la solución de las mismas para que ustedes puedan chequear con lo que habían realizado.

Por último, habrá actividades que resulten más simples y otras que requieren más colaboración por parte de la familia. Entiendo que no todos los alumnos tienen las mismas facilidades, y a algunos les resulta más simple una actividad, a otros les es más complicada, y quizás alguno no la puede resolver. Esto es normal, ya que no todos somos iguales. Les pido que, en estos casos, se sientan en la libertad de agregar al mail en que envían la actividad un pequeño párrafo con estas observaciones. Esto nos será de mucha ayuda al momento de diagramar las próximas actividades y podremos tomar decisiones más acertadas para el acompañamiento de nuestros alumnos desde la escuela y la familia.

Desde ya muchas gracias y nos unimos en este difícil momento que a todos nos toca atravesar. Que la Virgen del Valle proteja a sus familias.

Javier Ferreira


Profe de Computación



MARTES 13 DE OCTUBRE DE 2020


¡Hola a todos! ¿Cómo andan?


Luego de los desafíos realizados con el bloque **Repetir** y el bloque **Mientras** vamos a cambiar por un momento de plataforma y comenzaremos a trabajar con una plataforma para realizar animaciones y videojuegos llamada **Scratch**.

Para acceder a Scratch pueden ingresar a <https://scratch.mit.edu/> y luego hacemos click en el botón  o sino pueden ingresar directamente desde el siguiente enlace: <https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>

Una vez que hayan podido ingresar a la plataforma los invito a ver el siguiente video explicativo: <https://youtu.be/2veND-W14Cg>

En una parte del video les muestro como agregar objetos y fondos a la animación, pero no se puede visualizar bien, por lo que lo explico por acá.

Para agregar objetos se debe hacer click en el botón .

Para agregar un fondo deben hacer click en el botón .

El objetivo es que ustedes puedan realizar una animación (por ahora sin movimiento) en la que agreguen al menos dos objetos y un fondo. Más adelante, veremos cómo agregar movimientos e interacción entre los personajes agregados.

Cualquier consulta o duda seguimos en contacto y lo vamos resolviendo juntos.

Les mando un abrazo grande y que anden muy bien.

¡Saludos!

Javier

ENVÍO DE LAS ACTIVIDADES

Se deberá cargar una foto del proyecto realizado en scratch y subirla al siguiente formulario:

<https://forms.gle/UXisDqxkvqwQ64vB9>

Si desean ver un videíto de cómo cargar las tareas a través del formulario, les ofrecemos uno que muestra cómo hacerlo desde la computadora y otro de cómo hacerlo a través desde un celular:

- Desde la computadora: <https://youtu.be/i-1rp-Ecayg>
- Desde el celular: <https://youtu.be/H2s9dHg1AyU>

Hay tiempo para enviar la actividad hasta el viernes 23 de octubre