



## Técnicas y Lenguajes de Programación - 4° "A"

Profesora: Andrea Rezk

Mail: aresk@institutosvallecba.edu.ar

4° Actividad Virtual- "Planteo de problemas"

Fecha: 30/04/2020

Fecha Entrega: 07/05/2020

### Buenos días!! ¿Cómo están?

Nueva actividad y nuevos desafíos...!!! Primero que nada quiero felicitarlos por como vienen trabajando y alentarlos a seguir por este camino con las actividades propuestas.

Esta semana sumamos el desafío de comenzar con **Classroom**. La mayoría ya aceptó la invitación que les mande y están dentro de la clase. Ahí voy a ir subiendo las actividades, explicaciones, videos, y también ustedes van a subir la resolución de las actividades como **entrega** dentro de Classroom. Si alguien tiene inconvenientes, para ingresar o mandar las actividades me avisa por mail.

En la actividad anterior comenzamos a plantear *Información deseada, tratamiento y datos de entrada*.

### Recordemos:

- ✓ **Información deseada:** son los resultados deseados o la solución a obtener del problema.
- ✓ **Tratamiento de la información:** son los cálculos, fórmulas y/o pasos necesarios para resolver el problema.
- ✓ **Datos de entrada:** los datos que se necesitan para resolver el problema.

### Actividad a realizar

En ésta actividad deberás plantear **3 problemas elaborando los enunciados y planteando la información deseada, el tratamiento de la información y los Datos de Entrada.**

Voy a tener en cuenta la creatividad, autonomía y la correcta identificación de datos de entrada, salida y tratamiento de la información.

**Vamos a ser creativos y a poner en práctica los nuevos conceptos trabajados!**