



Estimada Familia:

Desde la materia **Computación** colgaremos las actividades semanalmente para que los alumnos de tercer grado puedan trabajar acompañados de sus padres. Las resoluciones a los ejercicios podrán enviarlas mediante el siguiente formulario:

<https://forms.gle/Fkrd439vYk32MELd9>

De esta manera podrán asegurarse que la tarea realmente ha llegado al docente y recibirán una copia de sus respuestas al correo electrónico que hayan ingresado en el formulario.

Por lo cual, el correo electrónico [jferreira@institutosvallecba.edu.ar](mailto:jferreira@institutosvallecba.edu.ar) sólo quedará para consultas particulares que deseen realizar.

Con respecto a las consignas, es importante señalar que lo que se evalúa es que los alumnos puedan entender los conceptos. Con esto me refiero a que no es de tanta importancia la forma de presentación del trabajo, sino la manera en que pensaron su resolución. Por ejemplo: una actividad se puede resolver de varias maneras:

1. Imprimiéndola, completándola a mano y enviando una foto.
2. Haciendo captura de pantalla desde el celular, editando la foto para completarla y enviando esa captura.
3. Copiando todo en la carpeta y enviando esa foto.
4. Copiando en la computadora las actividades y enviando un archivo.
5. Entre otras.

Más allá de la forma elegida, en todas se debe observar la resolución. No hay una única forma de resolver los ejercicios, y es bueno que esto sea así, ya que lo que se intenta evaluar es el camino por el cual lo abordaron y no tanto el resultado final (lo cual no quita que no sea importante). Igualmente, en la clase siguiente se retomarán las actividades dadas y se mostrará la solución de las mismas para que ustedes puedan chequear con lo que habían realizado.

Por último, habrá actividades que resulten más simples y otras que requieren más colaboración por parte de la familia. Entiendo que no todos los alumnos tienen las mismas facilidades, y a algunos les resulta más simple una actividad, a otros les es más complicada, y quizás alguno no la puede resolver. Esto es normal, ya que no todos somos iguales. Les pido que, en estos casos, se sientan en la libertad de agregar al mail en que envían la actividad un pequeño párrafo con estas observaciones. Esto nos será de mucha ayuda al momento de diagramar las próximas actividades y podremos tomar decisiones más acertadas para el acompañamiento de nuestros alumnos desde la escuela y la familia.

Desde ya muchas gracias y nos unimos en este difícil momento que a todos nos toca atravesar. Que la Virgen del Valle proteja a sus familias.

Javier Ferreira

Profe de Computación



## LUNES 09 DE NOVIEMBRE DE 2020

Hola, ¿cómo andan?

Luego de haber compuesto algunas melodías en scratch y sorprenderme por la capacidad musical de cada uno de ustedes, vamos a cambiar un poco de tema. Pero en realidad no cambiaremos del todo. Seguiremos trabajando con Scratch, pero esta vez no a través de música, sino que lo haremos a través de diálogos entre los personajes y movimientos.

Pero no sólo será eso, sino que también agregaremos una nueva funcionalidad: ¿se imaginan que pudieran crear personajes que hablen en distintos idiomas?

Los invito a ver el siguiente video con la explicación y después me cuentan:

<https://youtu.be/5p1DbirmQR0>

Entonces, la actividad para esta clase es crear una animación con personajes que puedan moverse pero que además puedan comunicarse en distintos idiomas. Cualquier duda que tengan, me avisan al mail y la vamos conversando.

Algunos bloques que usaremos mucho serán el de **Enviar Mensaje, Recibir Mensaje, Al presionar la banderita, Al presionar la tecla espacio** que se encuentran en la categoría **Eventos**.

Después **Apuntar a, Mover e Ir a** que se encuentran en **Movimientos**.

**Decir** que se encuentra en **Apariencia**. Y luego trabajaremos con los bloques de las categorías **Text to Speech** y **Traductor**.

Espero con muchas ganas sus trabajos, creando una comunicación multilingüe entre todos los personajes.

¡Les mando un abrazo grande y que anden muy bien!

Javier

## ENVÍO DE LAS ACTIVIDADES

Deberán enviar un video en el que muestren su creación, o también pueden subir al formulario el archivo de scratch (.sb3):

<https://forms.gle/Fkrd439vYk32MELd9>

En caso de tener problemas con el archivo, pueden enviar también una foto con el trabajo realizado.

Si desean ver un video de cómo cargar las tareas a través del formulario, les ofrecemos uno que muestra cómo hacerlo desde la computadora y otro de cómo hacerlo a través desde un celular:

- Desde la computadora: <https://youtu.be/i-1rp-Ecayg>
- Desde el celular: <https://youtu.be/H2s9dHg1AyU>

**Hay tiempo para enviar la actividad hasta el viernes 20 de noviembre**