ESCUELA NUESTRA SEÑORA DEL VALLE

Estimada Familia:

Desde la materia **Computación** colgaremos las actividades semanalmente para que los alumnos de tercer grado puedan trabajar acompañados de sus padres. Las resoluciones a los ejercicios podrán enviarlas mediante el siguiente formulario:
https://forms.gle/5FtwHiiyC4hurBar5

De esta manera podrán asegurarse que la tarea realmente ha llegado al docente y recibirán una copia de sus respuestas al correo electrónico que hayan ingresado en el formulario.

Por lo cual, el correo electrónico jferreira@institutonsvallecba.edu.ar sólo quedará para consultas particulares que deseen realizar.

Con respecto a las consignas, es importante señalar que lo que se evalúa es que los alumnos puedan entender los conceptos. Con esto me refiero a que no es de tanta importancia la forma de presentación del trabajo, sino la manera en que pensaron su resolución. Por ejemplo: una actividad se puede resolver de varias maneras:

1. Imprimiéndola, completándola a mano y enviando una foto.
2. Haciendo captura de pantalla desde el celular, editando la foto para completarla y enviando esa captura.
3. Copiando todo en la carpeta y enviando esa foto.
4. Copiando en la computadora las actividades y enviando un archivo.
5. Entre otras.

Más allá de la forma elegida, en todas se debe observar la resolución. No hay una única forma de resolver los ejercicios, y es bueno que esto sea así, ya que lo que se intenta evaluar es el camino por el cual lo abordaron y no tanto el resultado final (lo cual no quita que no sea importante). Igualmente, en la clase siguiente se retomarán las actividades dadas y se mostrará la solución de las mismas para que ustedes puedan chequear con lo que habían realizado.

Por último, habrá actividades que resulten más simples y otras que requieren más colaboración por parte de la familia. Entiendo que no todos los alumnos tienen las mismas facilidades, y a algunos les resulta más simple una actividad, a otros les es más complicada, y quizás alguno no la puede resolver. Esto es normal, ya que no todos somos iguales. Les pido que, en estos casos, se sientan en la libertad de agregar al mail en que envían la actividad un pequeño párrafo con estas observaciones. Esto nos será de mucha ayuda al momento de diagramar las próximas actividades y podremos tomar decisiones más acertadas para el acompañamiento de nuestros alumnos desde la escuela y la familia.

Desde ya muchas gracias y nos unimos en este difícil momento que a todos nos toca atravesar. Que la Virgen del Valle proteja a sus familias.

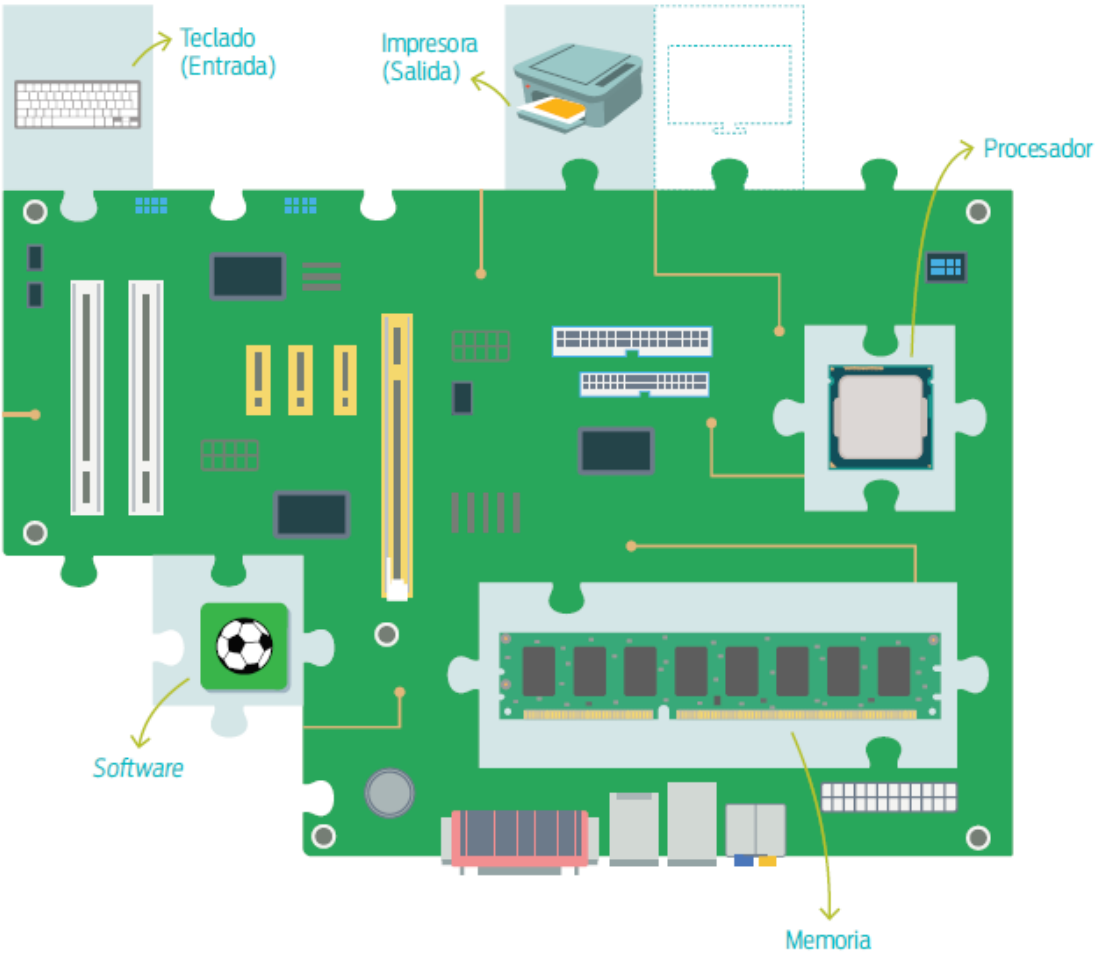
Javier Ferreira

Profe de Computación

JUEVES 14 DE MAYO DE 2020

En la clase anterior vimos el rol de la **placa madre**. Comentamos que es una parte muy importante de la computadora, dado que allí se encastran la memoria, el procesador, los dispositivos de entrada y salida, y permite la comunicación entre todos ellos, haciendo que los programas puedan funcionar sin problemas.

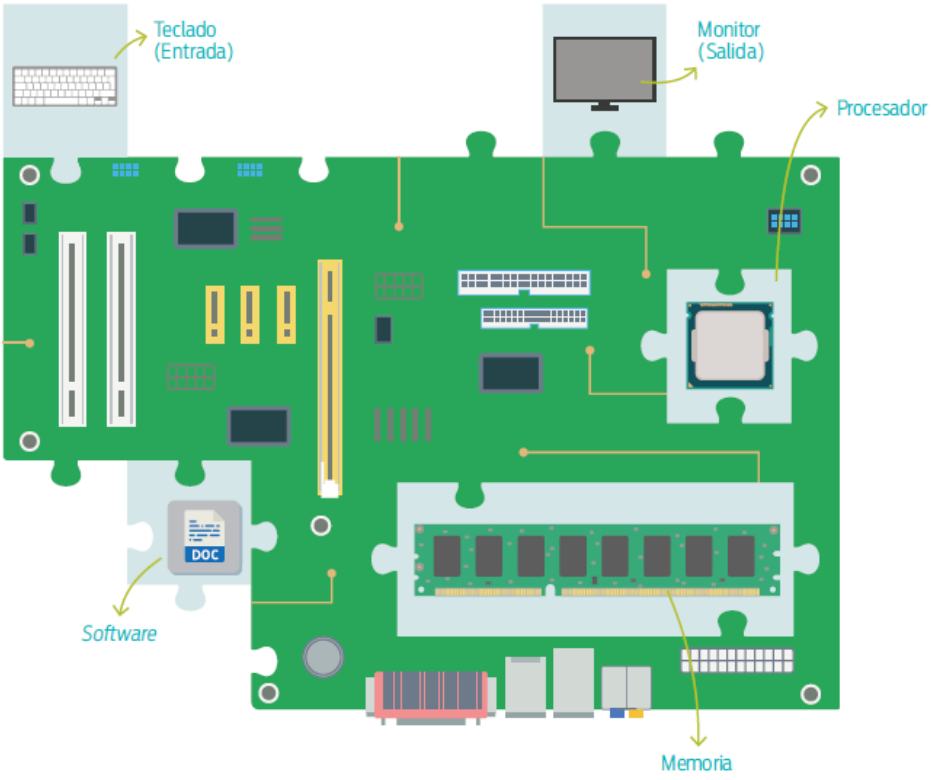
Podríamos haber armado la siguiente computadora:



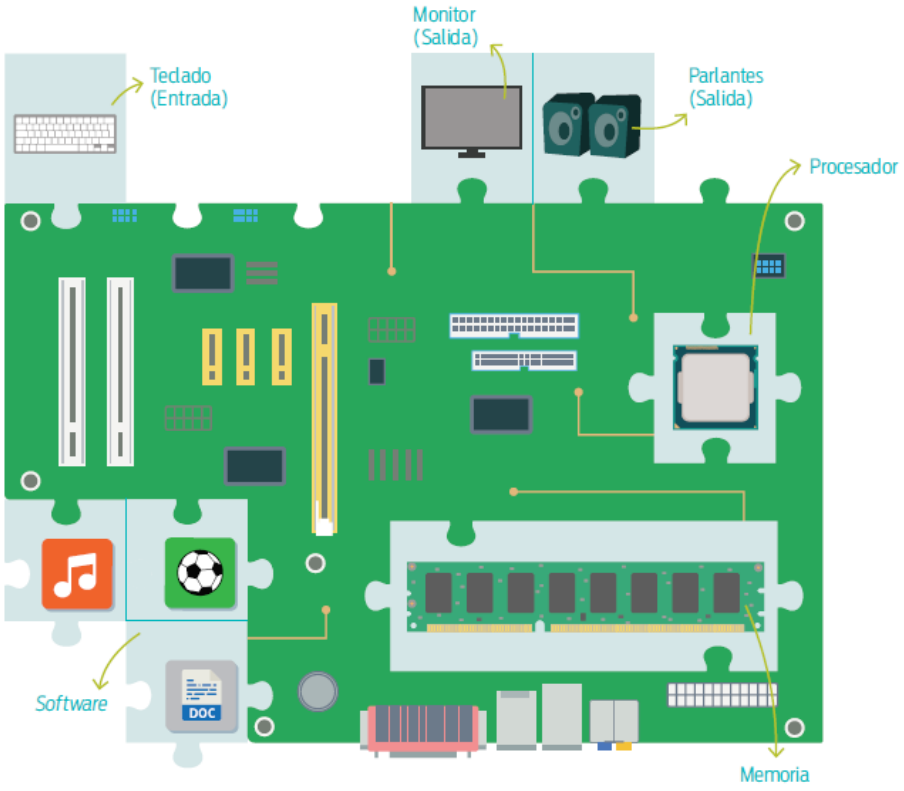
Pero hay un problema acá. Fíjense que la computadora tiene memoria, procesador, un videojuego de fútbol, teclado e impresora.

Ahora, ¿Se han preguntado dónde se va a ver ese juego? Fijémonos que nuestra computadora no tiene monitor (la pantalla), por lo que de nada nos sirve tener un juego sino podemos verlo.

Existen otro tipo de computadoras que se podrían haber armado, como las siguientes:



Computadora sencilla, con la que se puede leer, escribir y editar textos



Computadora con la que se puede escribir textos, escuchar música y jugar un videojuego de fútbol

*Mediante el programa **Program.ar en casa** de la Fundación Sadosky, docentes de todo el país estamos subiendo videos explicativos de todas las fichas de los manuales que estamos utilizando.*

*Para ver la resolución de la ficha **Un rompecabezas computacional** te invito a que accedas al siguiente video: https://youtu.be/-y_flQt1p7I*

El objetivo de esta clase es hacer una revisión de todo lo visto en base a *La Computadora*.

Para esto, realizaremos un juego al que pueden acceder desde aquí:

https://forms.gle/E3mgQS5z5MmACdCD8

Este juego es para ir probando lo que hemos aprendido y seguir aprendiendo aún más cosas en caso de que nos hayamos olvidado. Los invito a acceder y cualquier consulta o duda me pueden escribir para evacuar las dudas.

¡Un abrazo grande y que sigan bien!

Javier

ENVÍO DE LAS ACTIVIDADES

Esta vez no deben enviar ninguna actividad, ya que cuando respondan el formulario automáticamente sabré quiénes lo han hecho y podré ver las dificultades con las que se hayan encontrado. ¡Saludos a todos!

Hay tiempo para responder al formulario hasta el viernes 22 de mayo