



## Actividades Matemática . 6° A y B

Juegos para practicar en casa fracciones, multiplicaciones y cálculos mentales.

Chicos y chicas de sexto grado, en este encuentro, repasamos fracciones, gráficos de fracciones, tablas y cálculos con diferentes juegos. De esta manera vamos a dar un tiempo para que alguno de sus compañeros/as puedan terminar de resolver las actividades anteriores, si todavía no lograste terminar, no te preocupes, yo te espero. Mientras vas encontrando los momentos para completar las consignas o esperamos las próximas tareas de matemática ¡¡Vamos a jugar!!

Para jugar invitamos a la familia. Cuando termines de jugar, me podés contar, escribiendo en tu carpeta, como te sentiste al jugar, y a quien invitaste; luego lo envías a mi correo. (¡Lo puedes enviar con los próximos trabajos también!)

¡¡PUEDES JUGAR LAS VECES QUE QUIERAS!!

Recuerda que mi correo electrónico es:

[mimiranda@institutosvallecba.edu.ar](mailto:mimiranda@institutosvallecba.edu.ar) (seño Mirta)

Siempre espero tus mails, me hace muy feliz recibir tus trabajos, o si me preguntas algo. Me alegra mucho saber de vos y tu familia.

De paso te cuento que en mi casa estoy compartiendo con mis hijos y mi marido, también mis cuatro perros y cuatro gatos ¡Somos un montón! Extraño el cole y tantas personas queridas que no puedo ver, pero sé que esta distancia es para cuidarnos y que los días van a pasar, llegando el momento de encontrarnos de nuevo.

Mientras esperamos en casa, nos unimos en oración, para pedir que esta situación se resuelva pronto, que todos tengan buena salud y que el amor de Nuestra Virgen Del Valle nos proteja y acompañe en todo momento.

## ***¡¡Juegos para repasar y divertirse!!***

### ❖ El juego de la Oca con multiplicaciones

Se envía en un archivo de Word, la tabla de la Oca para imprimir.

Se necesita un dado y una ficha por jugador

#### Como se juega:

Se juega de a dos o tres jugadores, de la misma forma que el juego de la oca tradicional.

Se tira el dado y se avanza los casilleros según indica el dado.

En el casillero que cae o le toca el jugador o jugadora debe decir el resultado de esa multiplicación. Si lo acierta, se queda en ese casillero, toma el turno el siguiente jugador.

Si no lo acierta retrocede a la “casilla taller” más cercana. Cuando le toque su turno, comienza desde allí.

Si cae una casilla de “OCA” dice “de oca a oca ” y vuelve a tirar de nuevo

El que llegue justo a la casilla del 49 gana.

¡Mucha suerte!

## ❖ Dominó de fracciones y gráficos.

Se envía en un archivo pdf aparte, las hojas con las fichas para imprimir. Puedes pegar las hojas en un cartón o cartulina que tengas en casa, recortas las 28 piezas, y ya está listo para comenzar a jugar.

### Como jugar:

Se colocan las piezas boca abajo, se revuelven y se reparten entre los jugadores

Comienza a jugar el que tenga la fracción de  $\frac{1}{2}$ .

El jugador que sigue debe jugar la representación o gráfico que corresponde a esa fracción o la fracción que corresponde al gráfico.

## ❖ Cartas para multiplicar.

Se juega de a dos, con un mazo de cartas españolas.

En el caso de no tener un mazo en casa, envía archivo de Word para imprimir y recortar.

### Como jugar:

Se mezcla y se reparte todas las cartas entre los dos jugadores.

El jugador que reparte las cartas, da vuelta la primera sobre la mesa, si le sale un 8 dice: "8x..." la carta que saca el otro jugador, por ejemplo, un 5. Decimos en voz alta: "8x5=....." el primero en decir bien el resultado se lleva las cartas, de esa multiplicación.

Al finalizar el juego, quien juntó más cartas, gana y comienza una nueva partida.

## ❖ Cálculos

Se juega de dos integrantes.

Se necesita las dos hojas impresas de las fichas enviadas en Word.

Es importante imprimir en dos hojas de diferente color o buscar una manera de identificar ya que están las fichas de las sumas o sumandos, y el otro las fichas de los resultados.

### Como jugar:

Ubicar las fichas de las sumas de un lado y los resultados del otro.

Cada jugador en su turno, da vuelta una suma y un resultado, si es el resultado correcto se lleva las tarjetas. Si no es el resultado lo vuelve a dejar en la mesa y le toca al otro compañero.



De esta manera, vamos memorizando los resultados y sus cálculos.

